תרגילי Timers + Animation

**setInterval**

1. צרו פונקציה שמדפיסה "timer" למסך כל 4 שניות.
2. צרו פונקציה שמדפיסה counter למסך כל 6 שניות.
3. צרו תוכנית שמדפיסה למסך "i love timers" בתדירות של 5 שניות, עם כפתור שמבטל את ההדפסה.
4. צרו פונקציה שמדפיסה את השעה המדויקת למסך כל שניה.
5. צרו תוכנית המקבלת מהמשתמש מספר דקות, ומציגה במסך טיימר יורד, הוסיפו כפתור שעוצר את השעון, הוסיפו כפתור שמתחיל את השעון. \*אתגר - שלבו את הכפתורים לכפתור אחד.
6. צרו תוכנית של שעון מעורר, המשתמש מכניס שעה, התוכנית מציגה למשתמש את הזמן שנותר עד השעה, בזמן אמת. הוסיפו כפתור שעוצר את השעון, הוסיפו כפתור שמתחיל את השעון. \*אתגר - שלבו את הכפתורים לכפתור אחד.
7. צרו כפתור שמדפיס כל שניה למסך "הנך באתר"+מספר שניות, צרו גם כפתור שעוצר וכפתור שמאפס את הספירה, הפכו את הכפתור של ההתחלה ועצירה לכפתור אחד.
8. צרו תוכנית שמדפיסה למסך שמות שונים מהכיתה בתדירות של 4 שניות, בכל 4 שניות שם אחר, עם כפתור שמבטל את ההדפסה.

**setTimeout**

1. צרו פונקציה שמדפיסה למסך את השם שלכן/ם בעיכוב של 7 שניות.
2. צרו פונקציה שמדפיסה "hello" וקראו לה בעיכוב של 5 שניות, לאחר מכן, בצעו הדפסה של "bye" למסך ללא עיכוב.
3. צרו תוכנית שמדפיסה למסך את השעה בעיכוב של דקה וחצי.
4. צרו תוכנית שמדפיסה למסך "i love timers" בעיכוב של 10 שניות, עם כפתור שמבטל את ההדפסה.
5. צרו תוכנית עם כותרת בצבע כחול בעת טעינה, לאחר 3 שניות הצבע מתחלף לאדום.

**Animation JS**

1. צרו אלמנט ברוחב של 30VW וגובה שגדל באנימציה בעת עליית הדף.
2. צרו כפתור שמתחיל את האנימציה.
3. צרו כפתור שעוצר את האנימציה.
4. צרו ארוע של ENTER שמבטל את האנימציה.
5. צרו אלמנט בגודל סביר שבעת לחיצה עליו הוא מחליף צבעים בצורה רנדומלית.
6. צרו תוכנית המקבלת מהמשתמש רוחב וגובה ואז מציגה באנימציה אלמנט שגודל עד לגודל שהמשתמש הכניס, צרו ארוע של SAPCE שמבטל את האנימציה.
7. צרו תוכנית המקבלת מהמשתמש 5 צבעים וטקסט, ובלחיצה על כפתור מציגה את הטקסט בצבעים שהמשתמש הכניס, בצורה רנדומלית, צרו כפתור שעוצר את האנימציה וארוע של מקש SHIFT שגם כן עוצר את האנימציה.